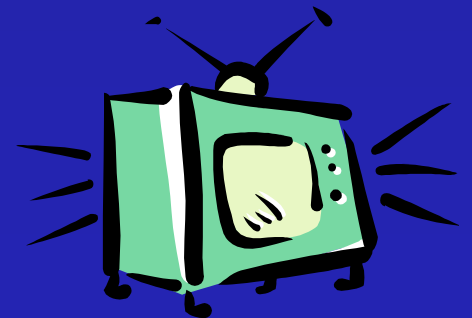


Materi kelas XII semester 1

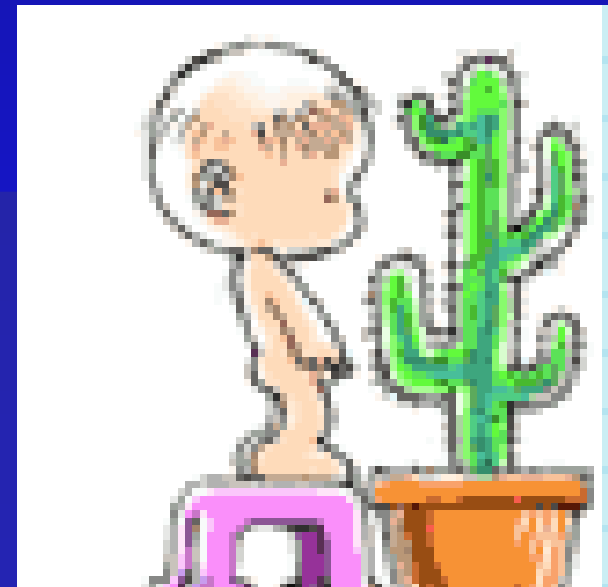
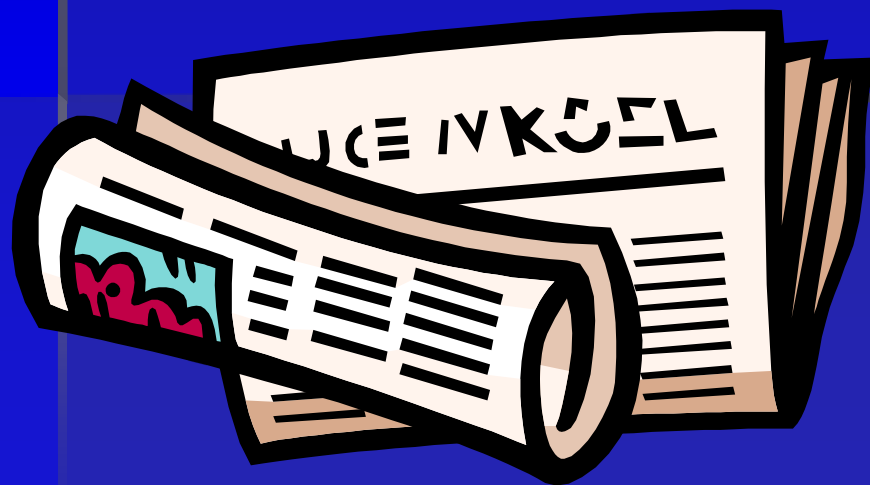
MENGIDENTIFIKASI
PROGRAM PEMBUAT
GRAFIS

PENDAHULUAN

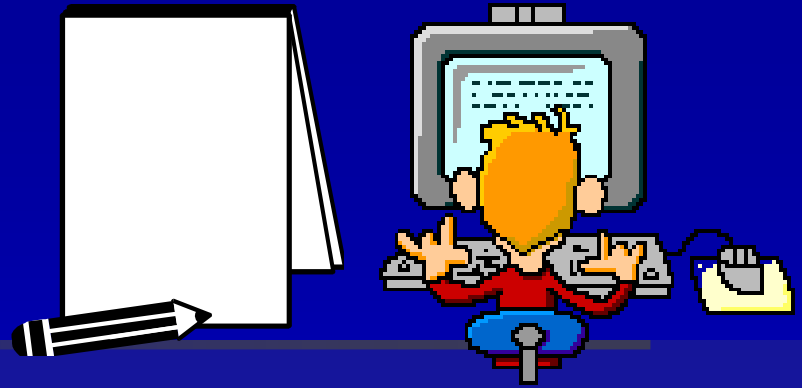
- Dengan perkembangan **dunia bisnis**, seperti : percetakan, tekstil, televisi, surat kabar, dan lain – lain, menjadikan dunia **desain grafis** ikut berkembang pesat mengikuti kebutuhan bidang-bidang tersebut.



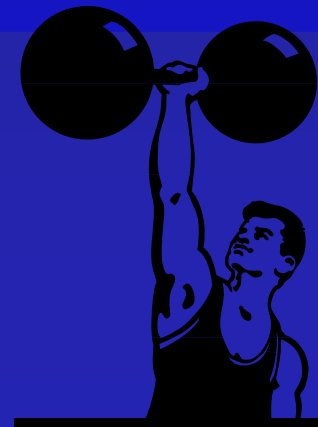
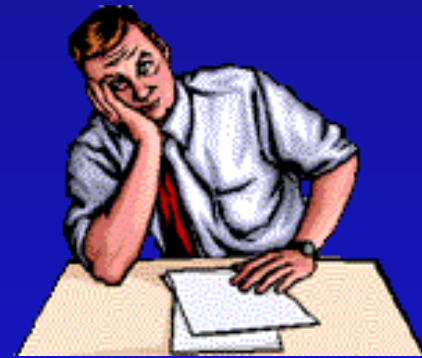
- Dibidang penerbitan **surat kabar** harian, tuntutan **desain grafis** yang **terampil dan mahir** sangat diperlukan mengingat pekerjaan yang harus diselesaikan sesuai **batas waktu** untuk terbit pada esok harinya.



- Hal ini tentunya sangat **sulit** jika harus dikerjakan secara **manual**.

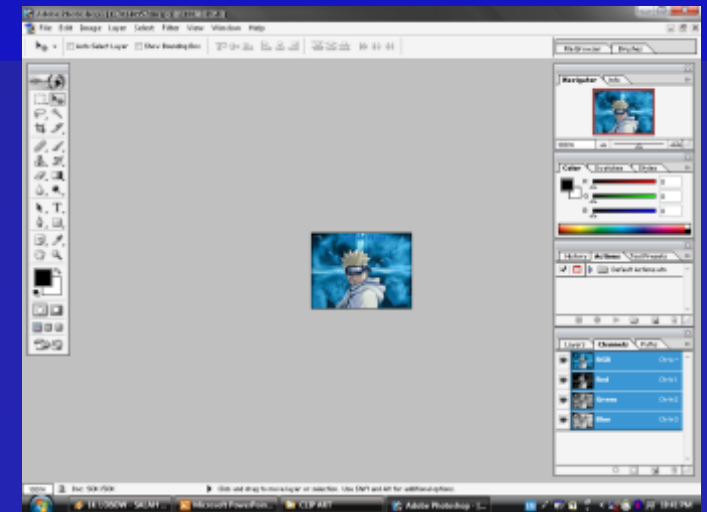
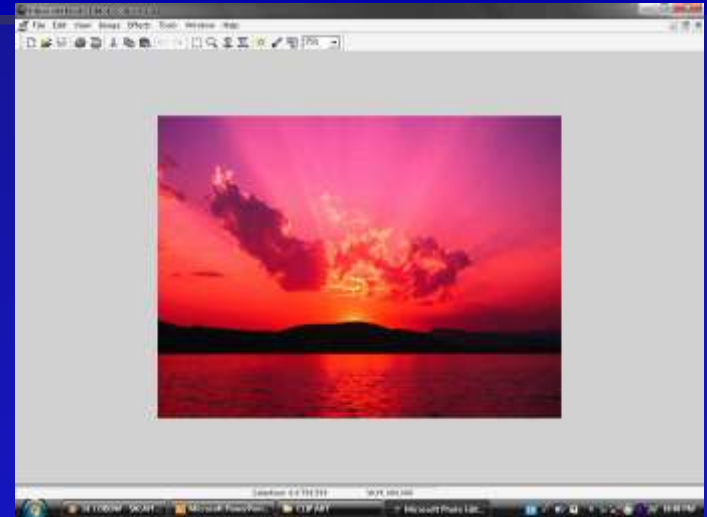


- Dengan bantuan **komputer** maka desain-desain tersebut dapat dibuat dengan **cepat**, sehingga menghemat **waktu**, **pikiran** dan **tenaga**.

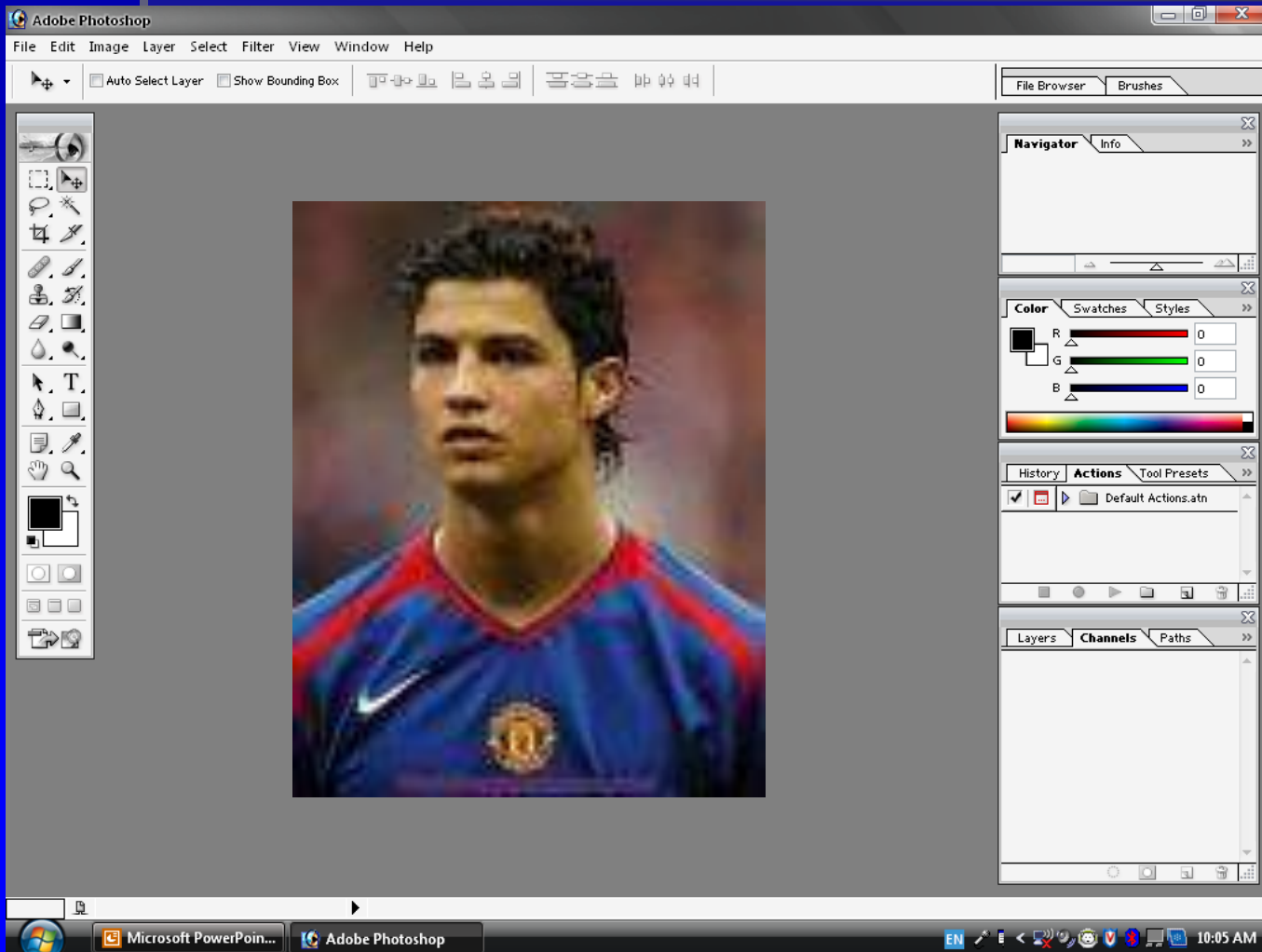


Macam2 software atau program untuk desain grafis :

1. Adobe Photoshop
2. Page Maker.
3. Macromedia Freehand.
4. Photo Editor dan
5. Corel Draw.



Berikut salah satu tampilan program desain grafis “Adobe Photo Shop”



- Setiap program **desain grafis** memiliki **keunggulan** masing-masing.
- Ada pekerjaan yang sangat mudah dikerjakan dengan menggunakan **photo shop**, tetapi sulit dikerjakan dengan **Corel Draw** dan sebaliknya.



PHOTO
SHOP



COREL
DRAW

Secara umum semua program **desain grafis** memiliki **cara kerja** yang hampir sama, yaitu :

1. Membuat objek.

2. Memanipulasi objek dan

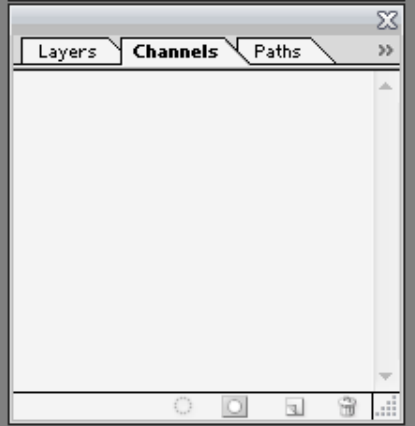
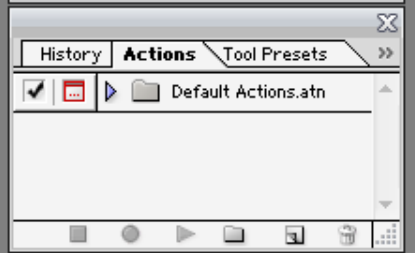
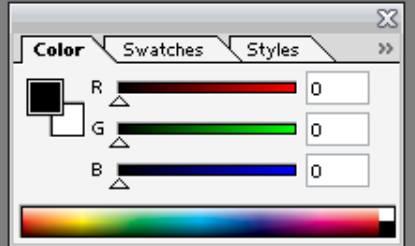
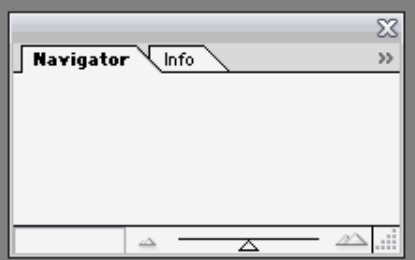
3. Menciptakan objek yg tidak bisa dikerjakan oleh program2 lainnya.

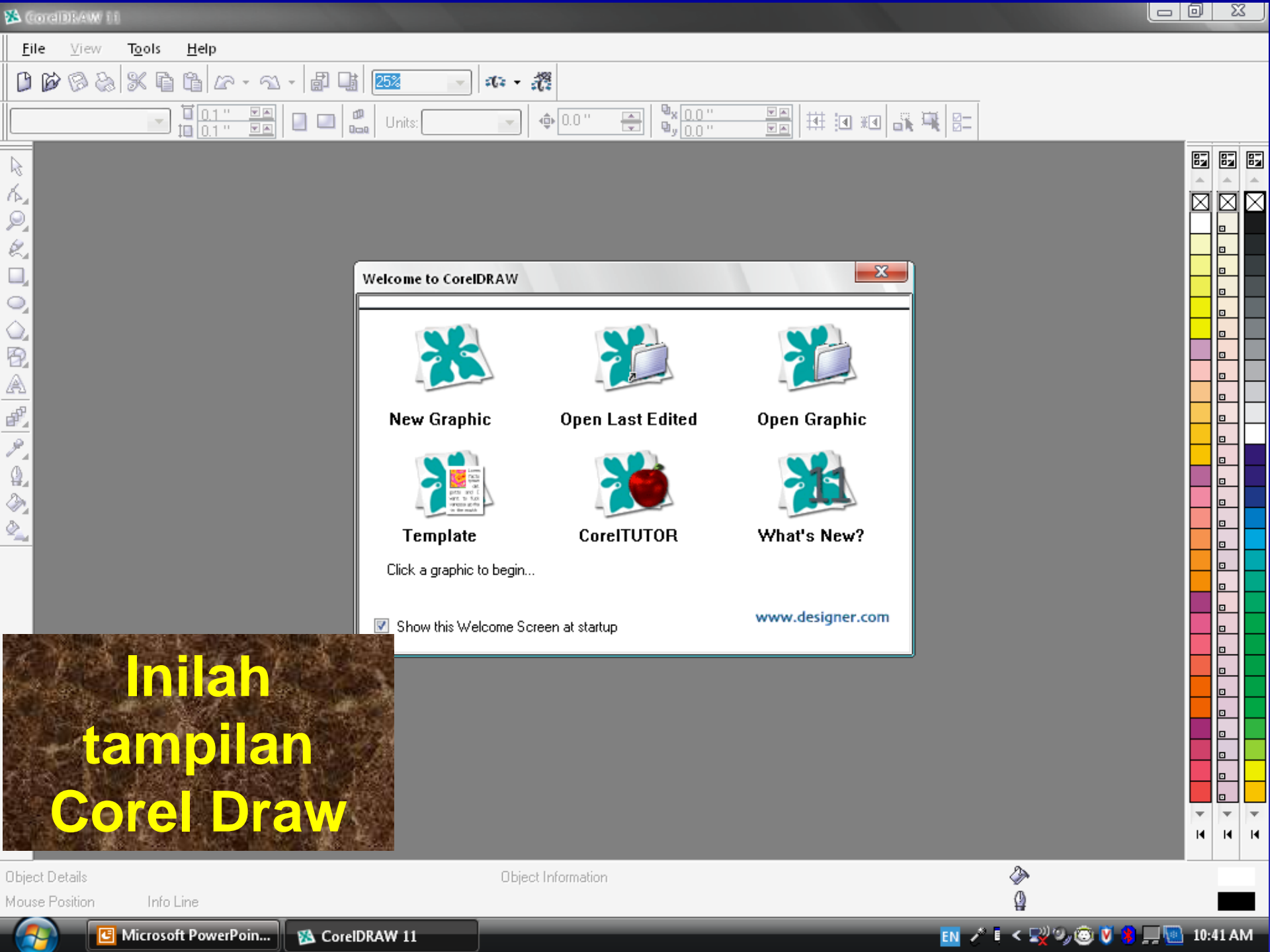


Saat ini program yang paling banyak digunakan untuk mengolah gambar adalah **Photoshop & Corel Draw.**



**BERIKUT TAMPILAN
PHOTOSHOP &
COREL DRAW**





Welcome to CorelDRAW

New Graphic **Open Last Edited** **Open Graphic**

Template **CoreITUTOR** **What's New?**

Click a graphic to begin...

Show this Welcome Screen at startup

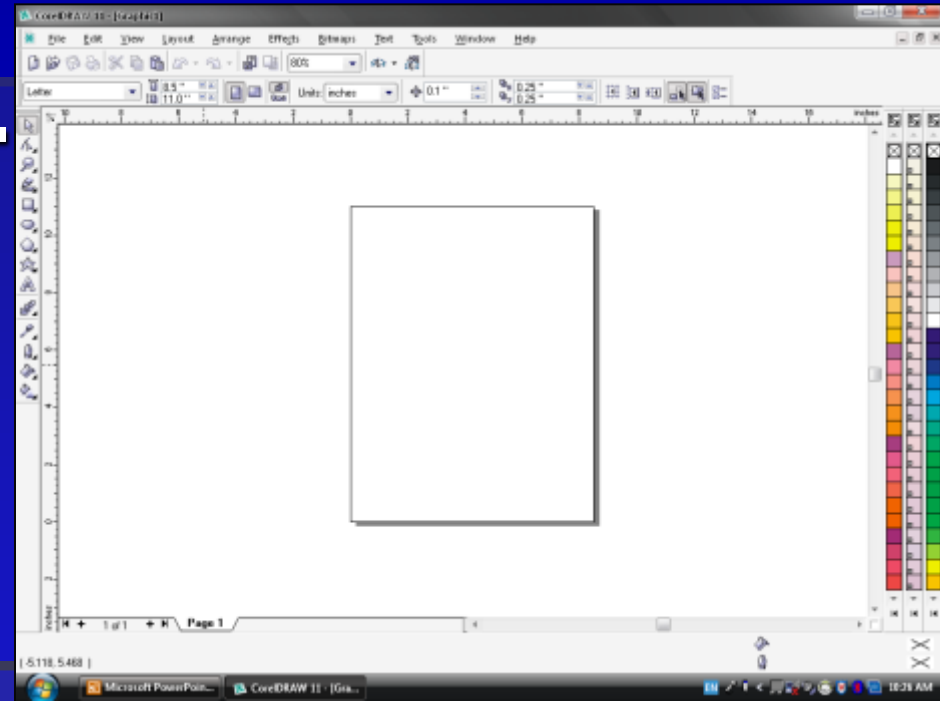
www.designer.com

**Inilah
tampilan
Corel Draw**

- Photoshop mempunyai keunggulan dalam **memanipulasi objek** yang sudah **jadi**.
- Sebagai contoh akan digabungkan **dua buah objek**, misalnya latar dan **gambar manusia**, maka photoshop dapat melakukannya dengan sempurna.



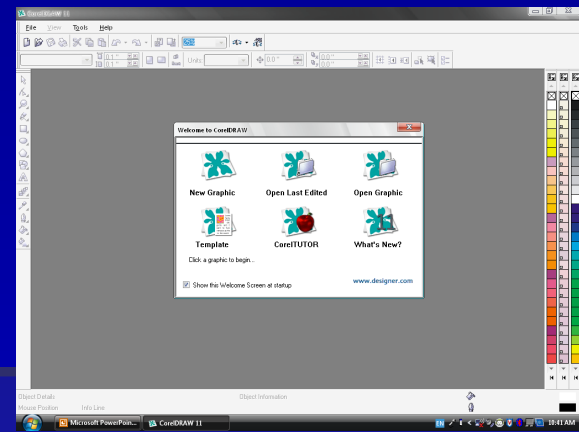
- Program pembuat gambar yg saat ini sangat populer adalah **Corel Draw**.
- Dibandingkan dgn Photoshop, Corel Draw memiliki keistimewaan untuk **membuat gambar dari awal**.



- Sebagai contoh, jika kita ingin membuat **lambang perusahaan, bunga, poster** dan sebagainya yg dimulai dari **awal** dan tidak mempunyai **gambar dasar**, maka Corel Draw menjadi pilihan yang tepat.



■ Untuk tahap awal pembuatan desain grafis kali ini akan di bahas **COREL DRAW** terlebih dahulu, karena COREL DRAW banyak di pakai dalam **dunia bisnis** dan **dunia kerja** sehingga di harapkan dapat di jadikan modal untuk mencapai **kompetensi siswa** sesuai dengan tuntutan kuri kulum berbasis kompetensi.



A. Mengidentifikasi Perbedaan Grafis Berbasis Vektor dan Bitmap.

Secara umum, semua program desain grafis terdiri dari **dua macam, yaitu :**

1. Grafis berbasis vektor.

2. Grafis berbasis Bitmap.

- **Keistimewaan** dari grafis berbasis vektor ialah susunannya atas **nilai** dan **arah (besaran)**.
- Jika **di perbesar**, gambar ini mempunyai warna yang **kontinyu** dan **tidak pecah** baik warna dan bentuknya.
- Sebaliknya, desain grafis berbasis **bitmap** adalah desain grafis yang memiliki **berjuta-juta titik** atau **pixel** dengan warna yang menawan.

- Desain grafis berbasis bitmap jika **di perbesar** maka gambar menjadi **kabur dan pecah**.
- Kedua desain ini memiliki **keunggulan** dan **kelemahan** masing2, sehingga dalam penggunaannya harus disesuaikan apakah memerlukan **desain grafis berbasis vektor** atau **desain grafis berbasis bitmap**.



DIPERBESAR



**Grafis berbasis
"bitmap"**

Diperbesar



Grafis
berbasis
Vektor

B. Menggunakan Program Aplikasi Grafis Berbasis Vektor.

- Seperti telah disebutkan sebelumnya, program desain grafis yang akan di bahas dalam buku kali ini adalah **Corel Draw**.
- Saat ini Corel Draw yang digunakan oleh masyarakat pada umumnya ada **3 (tiga) versi**, yaitu Corel Draw **11**, Corel Draw **12**, dan Corel Draw **13**.
- Corel Draw 13 merupakan generasi yang terbaru.
- Dari ketiga generasi yang ada tidak memiliki perbedaan yang banyak sehingga menggunakan program manapun tidak bermasalah.

1. Lembar Grafis Corel Draw.

- Corel Draw **bukan** merupakan bagian dari paket **program Microsoft**, seperti Word, Excel, dan PowerPoint, sehingga untuk mengaktifkan Corel Draw para pemakai harus membeli program & **menginstalnya** kedalam komputer.

- Pemilihan terhadap program apa yg akan digunakan, apakah Corel Draw 11, 12, atau 13, tergantung jenis prosesor yang digunakan.
- Jika komputer yg digunakan merupakan generasi **Pentium 3** maka **Corel Draw versi 11** menjadi pilihan yang tepat, sedangkan untuk Corel Draw 12 & 13 hrs menggunakan prosesor diatas pentium 3.

- Jika **Corel Draw 12 atau 13** diinstal pada **Pentium 3** maka konsekuensinya komputer akan berjalan **lambat**.
- Setelah program tersedia didalam komputer maka cara menjalankannya adalah :
 1. Klik tombol Start.
 2. Pilih All Program.
 3. Klik & pilih Corel Draw 11 atau Corel Draw 12 sesuai yang tersedia didalam komputer.

